

Pro2Dev

Research and Development Software

« Sistema di
digitazione,
modifica,
Sviluppo e
piazzamento»

Pro2 CAD

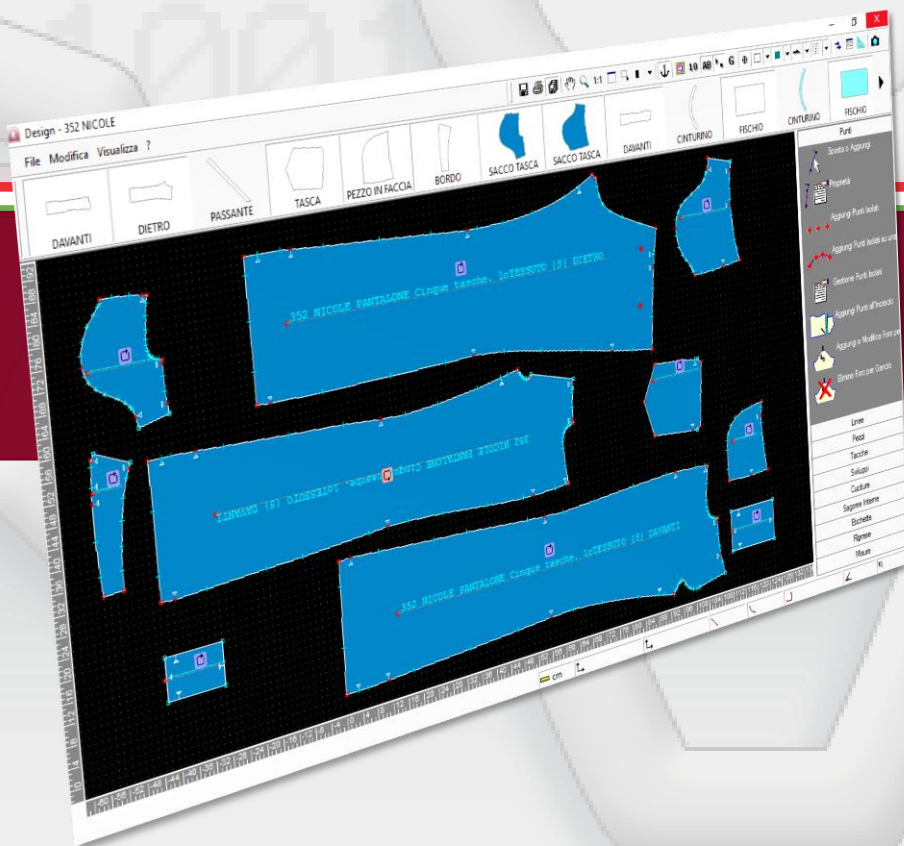
faster,

smarter,

better,

Pro2 CAD:

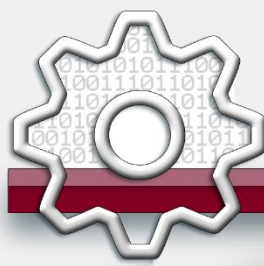
Programma CAD abbigliamento per la creazione e la modifica a video dei modelli, per l'acquisizione ed il disegno dei cartamodelli e per lo sviluppo taglie.



- Catalogo Collezioni
- Gestione Stile
- Piazzamento Dinamico

Microsoft Windows 10





Pro2Dev

Research and Development Software

Pro2 CAD

Gestione collezioni e stagioni

Digitalizzazione e modifica pezzi

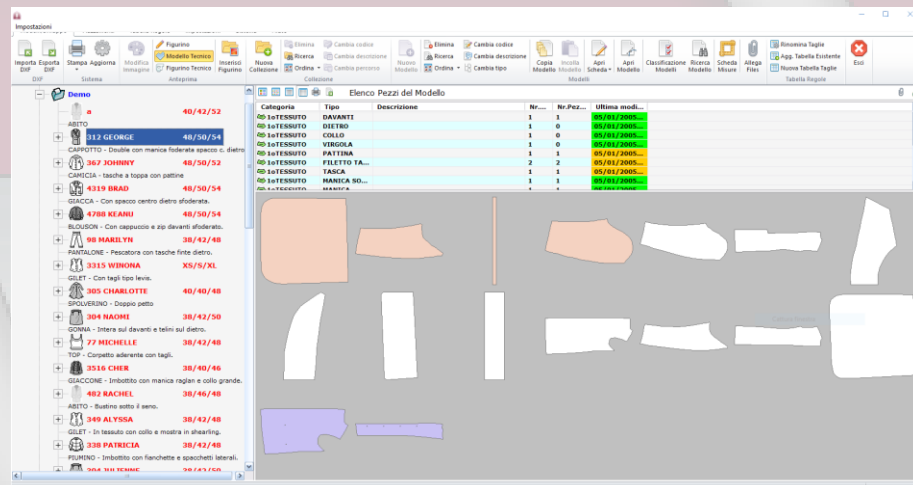
Gestione scheda misure

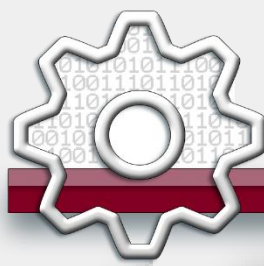
Database

- Tutte le informazioni gestite dal programma sono organizzate per Collezioni e Modelli in modo logico ed intuitivo, Ogni Collezione, Modello, Piazzamento, ecc. è corredato di tutte le informazioni necessarie per poterlo ricercare e riconoscere: Codice, Descrizione, Icona, Anteprima, ecc. .
- La lista delle parti componenti il Modello** è gestita per mezzo di una apposita Scheda che permette di:
 - Raggruppare i pezzi per Categoria Materiale assegnando ad ognuna di esse una diversa colorazione
 - Aggiungere, eliminare, copiare/incollare pezzi dello stesso o di altri Modelli, anche se con sistemi di taglie diversi
 - Lanciare il disegno del grafico di sviluppo
 - Avviare il programma CAD per la creazione, lo sviluppo, il controllo a video, la trasformazione di uno o più pezzi
 - Stampare, esportare o inviare per e-mail in vari formati (Pdf, Word, Excel, Html, ecc.) la Scheda Modello e la Scheda dei consumi dei Piazzamenti
- Per ogni **Modello** è possibile visualizzare l'anteprima delle miniature dei singoli pezzi oppure l'immagine del corrispondente figurino (disegnato a video o acquisito da scanner)
- Le funzioni di ricerca permettono di individuare Modelli all'interno dell'archivio per mezzo di parole chiave del nome o della descrizione
- Il programma può aprire contemporaneamente un numero illimitato di schede modello

La stampa su plotter può essere
Avviata da un qualsiasi
Postazione di lavoro collegata in rete

Una interfaccia semplice ed intuitiva
permette di selezionare e gestire i modelli
stampare importare ed esportare in vari
formati CAD per la moda.





Pro2Dev

Research and Development Software

Pro2 Design

Tabella regola 32 taglie

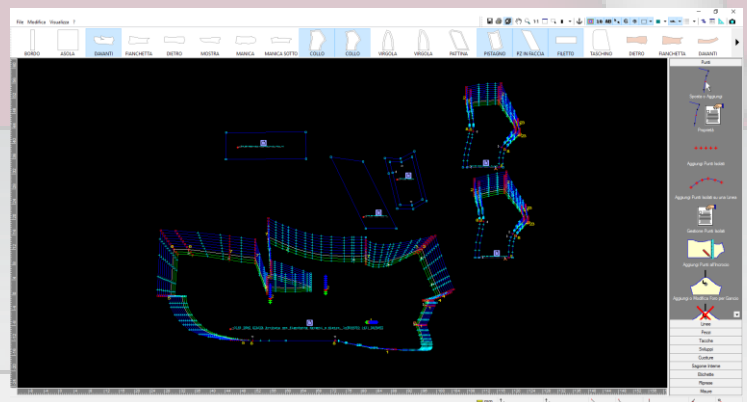
Sistema di sviluppo dinamico

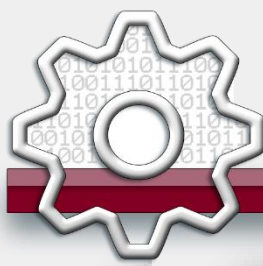
Modifica pezzi

È possibile effettuare modifiche al Modello operando:

- ... su un punto:
- Vedere e modificare le proprietà del punto (Es. regola di sviluppo, tipo: spigolo o curva, ecc.)
- Modificare o aggiungere punti sul contorno, isolati e su sagome interne; a mano libera o in modo assistito (con coordinate cartesiane, perpendicolarmente, ecc.)
- ... sulla linea:
- Misurare o modificare la lunghezza
- Creare un orlo
- Ruotare, specchiare o raddoppiare una linea perimetrale o interna
- Rifilare o ingrandire un tratto del contorno stabilendo, a partire dal punto interessato, entro quanti altri punti deve essere smorzato l'effetto della variazione
- ... sull'intero pezzo:
- Acquisire i pezzi del modello in scala reale per mezzo di un digitalizzatore
- Creare direttamente a video un pezzo base rettangolare indicandone le misure
- Spezzare, fondere, duplicare, raddoppiare o dimezzare uno o più pezzi
- Muovere il pezzo sul piano di lavoro
- Unire i pezzi sulla linea di cucitura per effettuare controlli di corrispondenza
- Creare, eliminare, unire, aprire, chiudere, spostare riprese
- Creare pieghe o modificare le ampiezze
- Ruotare, specchiare, variare la scala X e Y in percentuale di uno o più pezzi
- Realizzare la sbazzatura
- Creare, eliminare, modificare etichette di testo da porre nei punti salienti dei pezzi
- ... sulle tacche:
- Modificare la forma, la dimensione e l'inclinazione
- Eliminare o aggiungere una tacca

L'inserimento dei valori di sviluppo per le varie taglie prevede l'immissione facilitata tramite la selezione contemporanea di più caselle (similmente ad un foglio di calcolo)





Pro2 Mark

Piazzamenti

Per ogni piazzamento sono gestite:

- Caratteristiche del tessuto: classe (verso trama ordito), tipo, altezza lorda e netta, ritiro, rapporto per righe o quadri
- Tipo di stenditura: tessuto aperto o chiuso, teli abbinati dritto/dritto o dritto/rovescio
- Distanza tra i pezzi: generale, diversificata per ogni pezzo o diversificata per ogni lato del pezzo
- Taglie singole o abbinate dello stesso o di altro Modello
- Colori diversificati per pezzo, per taglia o per modello
- Consumo medio per capo preventivato

La disposizione dei pezzi può avvenire nei seguenti modi:

- Completamente automatico
- Automatico, per similitudine ad un altro
- Interattivo, di un pezzo per volta o di un gruppo di pezzi usando il mouse o la tastiera
- I vincoli dettati dalla classe e dal disegno del tessuto (allineamento per righe o quadri) possono essere rispettati automaticamente o annullati su richiesta per un pezzo o per l'intero piazzamenti
- La 'forzatura' dei pezzi (sovrapposizione o fuoriuscita dal tessuto) può essere esplicitamente richiesta; in tal caso il programma li segnala in modo evidente e particolare
- Le funzioni di rotazione, ribaltamento, ecc. possono essere comandate da menù o per mezzo dei tasti 'scorciatoia'
- Esistono linee di appoggio dei pezzi (sia orizzontali che verticali) posizionabili a piacimento

Sono previste le stampe di:

- Scheda riassuntiva di ogni piazzamento del Modello con l'indicazione di: consumo, efficienza, lunghezza, ecc.
- Miniatura del piazzamento (su stampante)
- Disegno in scala reale su plotter (formato standard HPGL)

Fino a 10 versioni intermedie

Possibilità di aprire file ISO

Nove strumenti di Zoom

E' previsto il taglio su:
cartoncino (su plotter)
tessuto (su macchina da stampa)

Possono essere aperti più piazzamenti

