



ParkSolution
PROJECTING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

AVVENTURA • DIVERTIMENTO • NATURA

SCHEDA ANIMALE

SCOPRI GLI ANIMALI,
INTERAGISCI CON LORO
E **DIVERTITI** INSIEME A NOI!

GLI ANIMALI TI ASPETTANO!

-  INTERAZIONE NATURALE
-  FRASI AUDIO ORIGINALI
-  REAZIONI REALI
-  ADATTO A BAMBINI E FAMIGLIE

 INTERAZIONE CON
GESTO DELLA MANO

 FRASI AUDIO
COINVOLGENTI

 ADATTO A BAMBINI
E FAMIGLIE

 NESSUNA
PISTOLA

 REVAMPING SU
IMPIANTO ESISTENTE



SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 01 — ELEFANTE



Interazione con hand tracking / gesto della mano



CIBO REALE DELL'ANIMALE



Foglie, erba, frutta, corteccia

Cibo virtuale consigliato in scena: foglie e frutta

SEQUENZA DELLA SCENA

1

ARRIVO NELLA ZONA

La vettura entra nella scena dell'elefante.



2

RICHIAMO DELL'ANIMALE

L'elefante attira i visitatori con una frase audio.



3

GESTO DEL VISITATORE

I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano.



4

REAZIONE FINALE

L'elefante risponde con verso, movimento e battuta finale.



FRASI DI AVVICINAMENTO



Mamma che fame!
Hai qualcosa di buono per me?



Ehi esploratori!
La mia proboscide cerca uno spuntino!



Che profumo! Mi date
un po' di foglie e frutta?



REAZIONI POSITIVE



Che scorpacciata! Grazie amici!



Mmm, delizioso! Tornate
presto a trovarmi!



Che bontà! Mi avete proprio
riempito la pancia!



REAZIONI NEGATIVE



Oh no, troppo poco! La prossima
volta ditemene ancora!



La mia pancia brontola ancora...
ripassate con altro cibo!



Non sono ancora sazio!
Tornerete a nutrirmi?

PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini
e famiglie



Revamping su
impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES



SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 02 — PAPPAGALLI

 Interazione con hand tracking / gesto della mano



FRASI DI AVVICINAMENTO

-  Ehi! Guardate chi arriva!
-  Un po' di cibo per noi?
-  Che fame da matti!

REAZIONI POSITIVE

-  Che bontà! Grazie amico!
-  Yum yum! Che delizia!
-  Sei il nostro preferito!

REAZIONI NEGATIVE

-  Poco? Troppo poco!
-  Non mi piace... voglio di più!
-  La prossima volta, più semi o niente!

CIBO REALE DELL'ANIMALE



Semi, frutta, noci, mais, bacche
Cibo virtuale consigliato in scena: semi e frutta

SEQUENZA DELLA SCENA

- 1 ARRIVO NELLA ZONA**
La vettura entra nella scena dei pappagalli. 
- 2 RICHIAMO DELL'ANIMALE**
I pappagalli notano i visitatori e parlano. 
- 3 GESTO DEL VISITATORE**
I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano. 
- 4 REAZIONE FINALE**
I pappagalli reagiscono con suono, movimento e frase finale. 



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini
e famiglie



Revamping su
impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 03 — GIRAFFA



Interazione con hand tracking / gesto della mano



FRASI DI AVVICINAMENTO



«Ehi laggiù! Quassù ho una fame!»



«Avete qualcosa da sgranocchiare?»



«Il mio collo è lungo... ma la mia pazienza no!»



REAZIONI POSITIVE



«Mmm! Proprio quello che cercavo!»



«Che bontà! Ne è valsa la pena abbassarsi!»



«Delizioso! Siete degli ottimi esploratori!»



REAZIONI NEGATIVE



«Ehi! Quassù ne è arrivato pochissimo!»



«Con questo collo devo mangiare molto di più!»



«Tutto qui? La prossima volta lanciatene di più!»



CIBO REALE DELL'ANIMALE



Foglie, rami, germogli, fieno

Cibo virtuale consigliato in scena: foglie e rami

SEQUENZA DELLA SCENA

1

ARRIVO NELLA ZONA

La vettura entra nella scena della giraffa.



2

RICHIAMO DELL'ANIMALE

La giraffa attira i visitatori con una frase audio.



3

GESTO DEL VISITATORE

I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano.



4

REAZIONE FINALE

La giraffa reagisce con suono, movimento e frase finale.



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini e famiglie



Revamping su impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES



SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 04 — COCCODRILLI

 Interazione con hand tracking / gesto della mano



FRASI DI AVVICINAMENTO

-  «Ehi... avvicinatevi pure... ho fame!»
-  «Gnam gnam... sento profumo di pranzo!»
-  «Attenti alle mani... io ho parecchi denti!»

REAZIONI POSITIVE

-  «GNAM! Che bocconcino!»
-  «Perfetto! I miei denti ringraziano!»
-  «Ahhh... questo sì che è un bel pranzo!»

REAZIONI NEGATIVE

-  «E quello sarebbe il mio pranzo?»
-  «Ho più denti che bocconi!»
-  «Ehi! Non scappate, ho ancora fame!»

CIBO REALE DELL'ANIMALE



Carne, pesce, pollame

Cibo virtuale consigliato in scena: carne e pesce

SEQUENZA DELLA SCENA

- 1 ARRIVO NELLA ZONA**
La vettura entra nella scena del coccodrillo. 
- 2 RICHIAMO DELL'ANIMALE**
Il coccodrillo attira i visitatori con una frase audio. 
- 3 GESTO DEL VISITATORE**
I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano. 
- 4 REAZIONE FINALE**
Il coccodrillo reagisce con suono, movimento e frase finale. 



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini e famiglie



Revamping su impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 05 — SERPENTI



Interazione con hand tracking / gesto della mano



CIBO REALE DELL'ANIMALE



Carne, pesce, pollame

Cibo virtuale consigliato in scena: carne e pesce

SEQUENZA DELLA SCENA

1

ARRIVO NELLA ZONA

La vettura entra nella scena del serpente.



2

RICHIAMO DELL'ANIMALE

Il serpente attira i visitatori con una frase audio.



3

GESTO DEL VISITATORE

I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano.



4

REAZIONE FINALE

Il serpente reagisce con suono, movimento e frase finale.



FRASI DI AVVICINAMENTO



«Sssalve esploratori...»



«Sssento odore di qualcosa di buono...»



«Avvicinatevi... ho una fame sssspaventosa!»

REAZIONI POSITIVE



«Sssquisito!»



«Mmm... proprio quello che volevo!»



«Sssiete stati bravissimi!»



REAZIONI NEGATIVE



«Sssolo questo?»



«La mia pancia brontola ancora...»



«Non ssscappate! Ho ancora fame!»



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini e famiglie



Revamping su impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 06 – RINOCERONTE

 Interazione con hand tracking / gesto della mano



CIBO REALE DELL'ANIMALE



Foglie, rami, fieno, verdura e frutta

Cibo virtuale consigliato in scena: foglie e rami

SEQUENZA DELLA SCENA

1

ARRIVO NELLA ZONA

La vettura entra nella scena del rinoceronte.



2

RICHIAMO DELL'ANIMALE

Il rinoceronte attira i visitatori con una frase audio.



3

GESTO DEL VISITATORE

I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano.



4

REAZIONE FINALE

Il rinoceronte reagisce con suono, movimento e frase finale.



FRASI DI AVVICINAMENTO



«Ehi voi! Avete qualcosa per me?»



«Fate largo... arriva una GRANDE fame!»



«Il rinoceronte ha fame! Chi mi aiuta?»



REAZIONI POSITIVE



«Mmm! Questo sì che mi piace!»



«Che mangiata! Grazie esploratori!»



«Fantastico! Adesso sì che sono carico!»



REAZIONI NEGATIVE



«Ehi! Sono grosso, mi serve più cibo!»



«Tutto qui? La mia pancia non se n'è nemmeno accorta!»



«Non basta! Tornate con un carico più grande!»



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini e famiglie



Revamping su impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 07 – SCIMMIETTE



Interazione con hand tracking / gesto della mano



CIBO REALE DELL'ANIMALE



Banane, cocco, frutta e frutta secca

Cibo virtuale consigliato in scena: banane e frutta

SEQUENZA DELLA SCENA

1

ARRIVO NELLA ZONA

La vettura entra nella scena delle scimmiette.



2

RICHIAMO DELL'ANIMALE

Le scimmiette attirano i visitatori con una frase audio.



3

GESTO DEL VISITATORE

I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano.



4

REAZIONE FINALE

Le scimmiette reagiscono con suono, movimento e frase finale.



FRASI DI AVVICINAMENTO



«Ehi ehi! Cosa avete lì?»



«Banane? Frutta? Date qua!»



«Uuh uuh! È arrivata la merenda!»

REAZIONI POSITIVE



«Uuh uuh! Che scorpacciata!»



«Buonissimo! Siete della nostra tribù!»



«Gnam gnam! Ancora, ancora!»

REAZIONI NEGATIVE



«Ehi! Chi si è mangiato il resto?!»



«Così poco? Questa è una merenda da formica!»



«Uuh uuh! Tornate indietro con più cibo!»



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini e famiglie



Revamping su impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 08 – IPPOPOTAMO

 Interazione con hand tracking / gesto della mano



CIBO REALE DELL'ANIMALE



Verdura, frutta, fieno

Cibo virtuale consigliato in scena: verdura e frutta

SEQUENZA DELLA SCENA

- 1 ARRIVO NELLA ZONA**
La vettura entra nella scena dell'ippopotamo. 
- 2 RICHIAMO DELL'ANIMALE**
L'ippopotamo attira i visitatori con una frase audio. 
- 3 GESTO DEL VISITATORE**
I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano. 
- 4 REAZIONE FINALE**
L'ippopotamo reagisce con suono, movimento e frase finale. 

FRASI DI AVVICINAMENTO

-  «Ohhh... finalmente qualcuno con la merenda!»
-  «La mia pancia ha fame!»
-  «Ehi esploratori... avete qualcosa per me?»

REAZIONI POSITIVE

-  «Mmm... che bella scorpacciata!»
-  «Ohhh si! La mia pancia ringrazia!»
-  «Delizioso! Adesso mi faccio un bel bagno!»

REAZIONI NEGATIVE

-  «Oh no... la mia pancia è ancora vuota!»
-  «Tutto qui? Ma avete visto quanto sono grande?»
-  «Ehi! Non andate via, manca il dessert!»



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini e famiglie



Revamping su impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 09 – TIGRE

 Interazione con hand tracking / gesto della mano



FRASI DI AVVICINAMENTO

-  «Grrrr... chi entra nel mio territorio?»
-  «Vi ho sentiti arrivare...»
-  «Esploratori! Vediamo cosa avete portato...»

♥ REAZIONI POSITIVE

-  «ROAR! Questo sì che è un boccone!»
-  «Mmm... avete conquistato la tigre!»
-  «Ottimo lavoro, esploratori! Potete passare!»

♥ REAZIONI NEGATIVE

-  «Grrrr... la tigre ha ancora fame!»
-  «Così poco? Non vorrete farmi arrabbiare...»
-  «ROAR! La prossima volta voglio una scorpacciata!»

CIBO REALE DELL'ANIMALE



Carne, pesce, pollame

Cibo virtuale consigliato in scena: carne e pesce

SEQUENZA DELLA SCENA

- 1 ARRIVO NELLA ZONA**
La vettura entra nella scena della tigre. 
- 2 RICHIAMO DELL'ANIMALE**
La tigre attira i visitatori con una frase audio. 
- 3 GESTO DEL VISITATORE**
I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano. 
- 4 REAZIONE FINALE**
La tigre reagisce con suono, movimento e frase finale. 



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini e famiglie



Revamping su impianto esistente



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

SCHEDA ANIMALE 10 – ZEBRA

 Interazione con hand tracking / gesto della mano



CIBO REALE DELL'ANIMALE



Fieno, mele, carote e verdure

Cibo virtuale consigliato in scena: fieno e verdure

SEQUENZA DELLA SCENA

- 1 ARRIVO NELLA ZONA**
La vettura entra nella scena della zebra. 
- 2 RICHIAMO DELL'ANIMALE**
La zebra attira i visitatori con una frase audio. 
- 3 GESTO DEL VISITATORE**
I guest lanciano il cibo virtuale con il gesto della mano. 
- 4 REAZIONE FINALE**
La zebra reagisce con suono, movimento e frase finale. 

FRASI DI AVVICIAAMENTO

-  «Ehi esploratori! Fermatevi un momento!»
-  «Avete qualcosa di buono per me?»
-  «A strisce sì... ma affamata anche!»

REAZIONI POSITIVE

-  «Che bontà! Grazie amici!»
-  «Mmm! Questa sì che è una bella merenda!»
-  «Fantastico! Vi meritate una galoppata insieme a me!»

REAZIONI NEGATIVE

-  «Ehi! Ne volevo un po' di più!»
-  «La mia pancia è ancora a strisce... ma vuota!»
-  «Tutto qui? La prossima volta portate una scorta!»



PLUS



Interazione naturale



Nessuna pistola



Adatto a bambini e famiglie



Revamping su impianto esistente

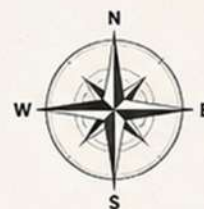


ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

SAFARI ADVENTURE

PLANIMETRIA FUNZIONALE DEL PERCORSO

 INTERAZIONE CON HAND TRACKING / GESTO DELLA MANO



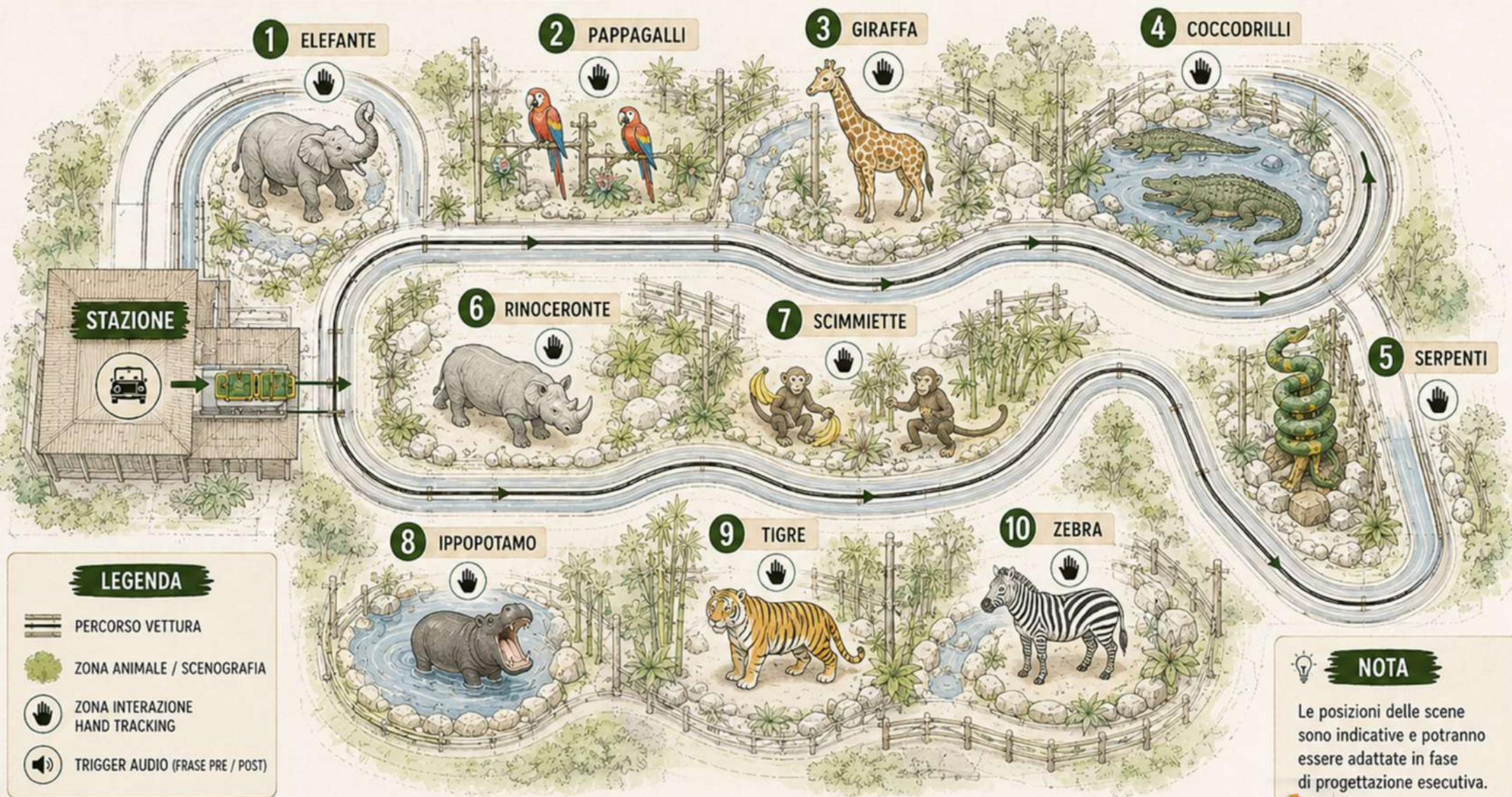
PERCORSO COMPLETO:

circa 480 metri

DURATA:

circa 4 minuti

VETTURA: 4 persone



LEGENDA

-  PERCORSO VETTURA
-  ZONA ANIMALE / SCENOGRAFIA
-  ZONA INTERAZIONE HAND TRACKING
-  TRIGGER AUDIO (FRASE PRE / POST)



NOTA

Le posizioni delle scene sono indicative e potranno essere adattate in fase di progettazione esecutiva.

UN'AVVENTURA INTERATTIVA TRA NATURA, DIVERTIMENTO E DIVERTIMENTO!

SENSORE SINISTRO
installato nella parte
superiore della barra
orientato verso l'alto



ParkSolution
ENGINEERING · INNOVATION · EXPERIENCES

SENSORE DESTRO
installato nella parte
superiore della barra
orientato verso l'alto

ALTOPARLANTE CENTRALE
il suono esce dalla griglia
centrale del cruscotto



DETTAGLIO SENSORE

Il sensore è incassato e protetto
da una finestrina in vetro infrangibile
orientata verso l'alto.



DETTAGLIO ALTOPARLANTE

Griglia in acciaio inox forata
per una diffusione ottimale del suono
verso i passeggeri.

SEZIONE LATERALE



VISTA DALL'ALTO



RILEVAZIONE DEL GESTO
I sensori rilevano le mani che si
muovono orizzontalmente nella
zona interattiva sopra la barra.



DISTANZA OTTIMALE
La zona utile di rilevazione
è tra 15 e 70 cm sopra la
barra.



PROTEZIONE
Sensori incassati e protetti da vetro
infrangibile e guarnizione per resistere
ad acqua, polvere e urti.



AUDIO COINVOLGENTE
L'altoparlante centrale garantisce
un suono diretto e coinvolgente
per tutti i passeggeri.



DESIGN INTEGRATO
Barra in acciaio inox integrata
nella vetroresina della vettura
per un aspetto pulito e robusto.

GRAZIE PER L'ATTENZIONE!

SAFARI ADVENTURE È PIÙ DI UN VIAGGIO:
È UN'ESPERIENZA INTERATTIVA CHE UNISCE
TECNOLOGIA, DIVERTIMENTO E NATURA
PER EMOZIONARE OGNI VISITATORE.

UN'AVVENTURA CHE
LASCIA IL SEGNO:

- INTERATTIVITÀ
- AUDIO 3D
- SICUREZZA
- ESPERIENZA FAMILY
- NATURA & EDUCAZIONE
- DESIGN INTEGRATO



ParkSolution
ENGINEERING IMMERSIVE EXPERIENCES

✉ info@parksolution.it
☎ Alessandro 347 1792214
🌐 www.parksolution.it

CONTINUIAMO INSIEME
A TRASFORMARE OGNI VISITA
IN UN'AVVENTURA INDIMENTICABILE!